El tipo de evaluación a implementar en el videojuego AnalisApp sobre comprensión lectora es

Evaluación Formativa: Esta evaluación se centra en monitorear el progreso de los estudiantes durante el proceso de aprendizaje. En un videojuego de comprensión lectora, la evaluación formativa podría incluir preguntas integradas en el juego que midan la comprensión de textos, la velocidad de lectura, la retención de información, entre otros aspectos.

La evaluación formativa según (Tiburcio Moreno Olivos, 2022) “abarca todas aquellas actividades realizadas por los profesores, y/o por sus estudiantes, que proporciona información que puede ser usada como retroalimentación para modificar las actividades de enseñanza y aprendizaje en las que ellos están comprometidos”.

Según (Reyes, 2023)” La evaluación formativa desempeña un papel fundamental en la evaluación por competencias. Proporciona retroalimentación continua a los estudiantes sobre su progreso y los ayuda a identificar áreas de mejora. Los docentes pueden utilizar estrategias como la revisión de trabajos, las discusiones en clase, las autoevaluaciones y las coevaluaciones para brindar retroalimentación constructiva y promover el aprendizaje continuo.

En cuanto al momento de aplicación de la evaluación en el videojuego, se considera el enfoque de:

Evaluación continua: Esta modalidad implica la evaluación constante a lo largo del juego, donde se van recopilando datos sobre el desempeño del jugador de manera continua. Esto permite ajustar el nivel de dificultad, ofrecer retroalimentación inmediata y adaptar el contenido según las necesidades del jugador.

**En el vídeojuego AnalisApp la forma de implementar la evaluación formativa será con diversas actividades interactivas y lúdicas para la comprensión lectora tales como:**

**Cuestionarios**

Los cuestionarios incluyen preguntas de opción múltiple, verdadero o falso, y emparejamiento, entre otros formatos, para evaluar la comprensión de los estudiantes.

**Crucigramas**

Los crucigramas son rompecabezas que pueden usarse para evaluar el conocimiento y la comprensión de los estudiantes sobre un texto o tema.

**Otras actividades**

Además de los cuestionarios y crucigramas, AnalisApp ofrece otras actividades interactivas como sopas de letras, que también pueden utilizarse para la evaluación formativa de la comprensión lectora. Estas actividades interactivas y lúdicas pueden motivar a los estudiantes y fomentar su compromiso, mejorando así la calidad de la educación.